



**МУНИЦИПАЛЬНОЕ КАЗЕННОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
«УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЕМ ГОРОДА БУЙНАКСК»
(МКУ УОГБ)**

368220г. Буйнакск ул. Хизроева, 18 тел.: 2-01-20, факс: 2-01-20E-mail: hgou@mail.ru<http://www.http://buynakskguo.dagschool.com>

ПРИКАЗ

«22» 05 2025 г.

№ 214

**Об участии в республиканской военно-спортивной патриотической
игре «ПОБЕДА», посвященной 80-ой годовщине Победы
в Великой Отечественной войне 1941-1945 гг.**

Во исполнение пункта 74 Плана основных мероприятий Министерства образования и науки Республики Дагестан, посвященных 80-й годовщине Победы в Великой Отечественной войне 1941-1945 гг., утвержденного приказом Министерства образования и науки Республики Дагестан от 23.12.2024 № 08-02-1-1273/24 «Об утверждении Плана основных мероприятий Министерства образования и науки Республики Дагестан, посвященных 80-й годовщине Победы в Великой Отечественной войне 1941-1945 гг.» и приказа Министерства образования и науки Республики Дагестан № 08-02-1-481/25 от 28.04.2025,

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Руководителю МБОУ СОШ № 2, Сулеймановой Миясат Назимовне:
 - 1.1. представить команду - юнармейцев учащихся от **14 до 17 лет (включительно)** для участия в республиканской игре «Победа» (далее - Игра), посвящённой 80-ой годовщине Победы в Великой Отечественной войне 1941-1945 гг. в составе **10 учащихся (8 юношей, 2 девушки), а также два педагога – инструктора;**
 - 1.2. заявку (оригинал) для участия команды в республиканской игре «Победа» представить нарочно в день проведения организаторам Игры «Победа» в файле в одной папке с документами согласно подпунктам пункта 4.6. Положения (прилагается);
 - 1.3. обеспечить участников команды единой парадной формой одежды с командным и личным снаряжением согласно п.4.7. Положения;
 - 1.4. назначить сопровождающих ответственных, за жизнь и здоровье обучающихся в период их доставки к месту проведения Игры и обратно, а также на месте пребывания;
 - 1.5. направить видеовизитку (до 6 мин) с участием всей команды согласно п.5.2.1. Положения на эл. почту info.obr05@yandex.ru с темой «ПОБЕДА»;

2. Дата проведения: **4 июня 2025г.**, место проведения: **город Каспийск, ул. Каспийская 10, мкр. Кемпинг (база ОМОН «Скорпион-Каспий»)**, время регистрации: **9:00**.

3. Финансовые затраты связанные с доставкой и питанием команды производятся за счёт образовательного учреждения.

4. Ответственность за исполнение настоящего приказа возложить на специалиста отдела воспитательной работы и дополнительного образования Мустафаеву Н.А..

5. Контроль за исполнение приказа оставляю за собой.

Приложение: в электронном виде.

Врио начальника МКУ УОГБ



Б.А. Алиева

Согл. Салахбекова А.С.
Исп. Мустафаева Н.А.

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении республиканской военно-спортивной
патриотической игры «ПОБЕДА», посвященной
80-ой годовщине Победы в Великой Отечественной
войне 1941-1945 гг.

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Республиканская военно-спортивная патриотическую игру «ПОБЕДА», посвященную 80-й годовщине Победы в Великой Отечественной войне 1941-1945 гг. (далее – Игра) является мероприятием по патриотическому воспитанию, физической культуре и основам безопасности жизнедеятельности.

1.2. Положение о проведении республиканской военно-спортивной патриотической игры «ПОБЕДА», посвященной 80-й годовщине Победы в Великой Отечественной войне 1941-1945 гг. (далее – Положение) определяет цели и задачи, порядок проведения Игры в 2025 г., заочный этап и финал республиканского этапа Игры (далее – финал) и требования к ее участникам.

1.3. Организаторами Игры являются Минобрнауки РД, ГАОУ ДО РД «Центр развития талантов «Альтаир» (далее – ГАОУ ДО РД «Альтаир»), региональное отделение Всероссийского детско-юношеского военно-патриотического общественного движения «ЮНАРМИЯ» Республики Дагестан (далее – РО ВВПОД «Юнармия»).

2. ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ

2.1. Целью Игры является совершенствование системы патриотического воспитания детей и молодежи, обеспечивающей формирование у них прочных основ патриотического сознания, чувства верности долгу по защите своего Отечества, активной гражданской позиции.

2.2. Задачи Игры:

- формирование чувства ответственности, гражданского долга и духовного единства;
- воспитание готовности к достойному и самоотверженному служению обществу и своей стране, выполнению обязанностей по защите Отечества;
- формирование у детей и молодежи позитивного отношения к службе в Вооруженных Силах Российской Федерации;
- популяризация у детей и молодежи здорового образа жизни;
- проверка уровня знаний по Основам безопасности жизнедеятельности человека, основам военной службы (начальной военной подготовке);
- популяризация деятельности патриотических, военно-спортивных клубов и общественных организаций, реализующих проекты и программы патриотического воспитания.

3. ОРГАНИЗАЦИЯ ИГРЫ

3.1. Общее руководство организацией Игры осуществляется организационным комитетом (далее – Оргкомитет).

3.2. Оргкомитет Игры осуществляет следующие функции:

- утверждение команды участников Игры;
- обеспечение медицинского сопровождения Игры;
- решение иных организационных вопросов, связанных с проведением Игры.

3.3. Положением о проведении Игры в Республике Дагестан устанавливается проведение конкурсов и соревнований, предусмотренных пунктом 5.1 настоящего Положения.

3.4. Непосредственное проведение этапов Игры возлагается на:

I этап Игры – Заочный этап (проводится с 28 апреля по 16 мая 2025 г.)
Оргкомитетом Игры. На очный этап игры проходит не более 14 команд в 2 категориях.

II этап Игры – Очный этап (проводится 28 мая 2025 г.) (финал Игры) (дата может быть изменена) организует и проводит Оргкомитет Игры.

3.5. Жюри формируется и утверждается приказом ГАОУ ДО РД «Альтаир».

4. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТИЮ

4.1. Участниками Игры являются учащиеся в возрасте от 14 до 17 лет (включительно). Все участники Игры должны быть членами регионального отделения ВВПОД «ЮНАРМИЯ» РД. Оценка команд осуществляется в 2-х категориях:

4.1.1. «Специализированные классы образовательных организаций»: казачьи классы, классы следственного комитета, Росгвардейские классы, кадетские корпуса и военно-патриотические клубы;

4.1.2. «Юнармейские отряды образовательных организаций».

4.2. Количественный состав команды Игры должен включать в себя 10 участников:

4.2.1. в категории «Юнармейские отряды образовательных организаций» 8 – юношей, 2 – девушки, а также 2-е из числа педагогов-инструкторов;

4.2.2. в категории «Специализированные классы образовательных организаций» 10 юношей, а также 2-е из числа педагогов-инструкторов.

4.3. Оргкомитет Игры утверждает список команд, прошедших заочный этап на основании протокола оценки конкурсного задания и документов, предусмотренных пунктом 4.5. и пунктом 5. настоящего положения и информирует команды о прошедших в очный этап не позднее 12 мая 2025 г.

Для участия в заочном и очном этапах Игры команде необходимо до 30 апреля 2025 года подать заявку и представить конкурсную работу через автоматизированную информационную систему «Навигатор дополнительного образования детей» (далее - Навигатор дети 05), перейдя по QR-коду

4.4. В случае замены участников, или несовпадения данных об участниках с представленными в заявках, Оргкомитет вправе лишить данных участников возможности участия в Игре.



4.5. Перечень документов для участия в Игре:

4.5.1. Для участия в Игре необходимо до 30 апреля 2025 г. направить документы на адрес электронной почты info.obr05@yandex.ru одним письмом.

Скан-копия заявки на участие в Игре, заверенной подписью и печатью ответственного, направляющего команду и врача в среднем общеобразовательном учреждении (далее – заявка) (Приложение № 1 к Положению).

4.5.2. Скан-копии паспортов участников команды и старших-педагогов команды.

4.6. В день Игры руководитель команды при регистрации представляет организаторам Игры в одной папке в файлах:

4.6.1. оригинал заявки.

4.6.2. оригиналы паспортов участников команды.

4.6.3. приказ о возложении ответственности за жизнь и здоровье несовершеннолетних членов делегации на руководителя команды.

4.6.4. согласие родителей (опекунов, попечителей) несовершеннолетних членов команды о согласии родителей (опекунов, попечителей) на участие несовершеннолетнего в Игре и обработку персональных данных (приложение № 2 к Положению).

4.6.4. ведомость доведения инструктажа по требованиям безопасности при участии в Игре, заверенная гербовой печатью учебного заведения (Приложение № 3 к Положению).

4.6.5. оригинал страхового медицинского полиса и страховку (оригинал) о страховании от несчастных случаев жизни и здоровья участников команды.

4.7. Команды прибывают на Игру в парадной форме одежды с командным и личным снаряжением:

- комплект формы одежды: парадная, спортивная, повседневная;
- обувь: спортивная, ботинки с высоким берцем, черные туфли;
- эмблема нарукавная;
- головной убор: берет, уставная кепка;
- аптечки.

4.7.1. По решению Оргкомитета Игры за нарушение требований настоящего Положения участники делегаций могут быть дисквалифицированы.

4.7.2. В случае возникновения вопросов, а также замечаний и предложений по проведению Игры, руководители делегаций имеют право направить письменный запрос в Оргкомитет Игры не позднее суток с момента проведения Игры.

4.8. Руководители делегаций несут ответственность за участников команды в соответствии с законодательством Российской Федерации.

4.9. Оргкомитет Игры не несет ответственность за членов делегаций, находящихся вне зон, предусмотренных проведением Игры.

5. КОНКУРСНАЯ ПРОГРАММА

5.1. Виды конкурсов:

- I этап Заочный (отборочный): «Видеовизитка»;
- II этап Очный (финал): конкурс «Ратные страницы истории Отечества», конкурс «Статен в строю – силен в бою», соревнование «Военизированная эстафета», соревнование «Огневой рубеж».

5.2. Описание обязательных видов соревнований:

5.2.1. КОНКУРС «ВИДЕОВИЗИТКА».

Участвует вся команда. Время выступления до 6 минут. В творческой форме команда представляет свой родной край, название отряда и девиз, участие отряда в мероприятиях любых уровней патриотического направления. В ходе видеовизитки могут быть использованы видеофрагменты, интервью, фото с мероприятий и т.д.

Конкурс проводится заочно, по результату оценки видеовизитки оргкомитетом Игры приглашаются 14 команд занявшие первые места в двух категориях на очный этап. В случае отказа участия команды в Игре, предложение участия в Игре высылается следующей команде по порядку, занявшей по итогам протокола место.

Видеовизитка присылается совместно с заявкой и паспортами участников Конкурса в формате видеоролика на электронную почту info.obr05@yandex.ru с темой «Победа». Видеовизитка должна быть снята в хорошем разрешении не менее 1920 x 1080 и соотношением сторон видео 16:9 (*жюри оценивает: оригинальность сценария, соответствие выступления тематике конкурса, качество исполнения, массовость, оформление, количество мероприятий, строгое соблюдение регламента времени*).

5.2.2. КОНКУРС «РАТНЫЕ СТРАНИЦЫ ИСТОРИИ ОТЕЧЕСТВА»

Участвует команда в полном составе. Викторина проводится методом тестирования. Участники викторины должны быть готовы выполнить задания и ответить на вопросы, связанные с историческим событием по следующей тематике:

- основные сражения Великой Отечественной войны, определение по картам-схемам основных операций Великой Отечественной войны и даты их проведения;
- портреты великих полководцев Великой Отечественной войны;
- награды периода Великой Отечественной войны;
- образцы отечественной военной техники и вооружения периода Великой Отечественной войны, их создатели;
- художественные произведения (картины), отражающие основные периоды Великой Отечественной войны, их авторы и период Великой Отечественной войны, изображенный на картине;
- история высших государственных наград нашего Отечества;
- трижды и дважды герои Советского Союза, города-герои (перечислить, в каком году присвоено звание, за какие заслуги);
- маршалы Советского Союза.

На выполнение 1 вопроса дается 1 минута.

5.2.3. КОНКУРС «СТАТЕН В СТРОЮ – СИЛЕН В БОЮ».

«Строевой смотр». Участвует вся команда в полном составе. Форма одежды парадная с головными уборами, оборудованная символикой образовательной организации, кадетского корпуса, военно-патриотического клуба).

Выполнение строевых приемов без оружия в составе отделения на месте:

- построение в составе отделения;
- доклад командира отделения судье о готовности;
- ответ на приветствие судьи;

- выполнение команд: «Равняйся!», «Смирно!», «Вольно!», «Заправиться!», «Разойдись!», расчет на «первый» - «второй», расчет по порядку в отделении, перестроение из одношереножного в двухшереножный строй, повороты на месте (направо, налево, кругом), размыкание и смыкание строя, дисциплина строя.

Выполнение строевых приемов без оружия в составе отделения в движении.

Движение строевым шагом, повороты в движении (направо, налево, кругом), прохождение с песней.

Выполнение одиночных строевых приемов без оружия (2 участника: мальчик, 1 девочка):

- выход из строя;
- повороты на месте (направо, налево, кругом);
- движение строевым шагом;
- повороты в движении (направо, налево, кругом);
- выполнение воинского приветствия командиру отделения;
- подход по команде к командиру отделения;
- возвращение в строй.

Примечание:

1. Все строевые приемы, включенные в программу конкурса, выполняются в порядке, указанном в настоящем Положении, 1-2 раза, в соответствии со Строевым уставом Вооруженных Сил Российской Федерации, утвержденным приказом Министра обороны Российской Федерации от 11 марта 2006 года № 111 (Далее – Устав). На каждом этапе команде выделяется время 6 минут. Каждый элемент (прием) оценивается по пятибалльной системе. Если элемент (прием) не выполнен в указанное время, пропущен ставится 0 баллов. Команды подает командир отделения.

2. Победителем считается команда, набравшая наибольшее количество баллов на всех этапах конкурса.

5.2.4. СОРЕВНОВАНИЕ «ОГНЕВОЙ РУБЕЖ».

Участвует 2 человека с команды (по жеребьевке).

Соревнование «Огневой рубеж» состоит из трех этапов (участвует с команды 2 человека (1 мальчик, 1 девочка)):

- неполная разборка-сборка автомата АК-74М;
- снаряжение 30 патронами магазина автомата АК-74М;
- стрельба из пневматической винтовки.

1 этап «Неполная разборка - сборка автомата АК-74М».

Из исходного положения «Наготове», автомат и магазин находятся на столе, пневматическая винтовка расположена на огневой позиции для стрельбы из положения лежа на мате.

По команде судьи:

Первый участник команды подбегает к автомату и разбирает автомат АК-74М, сразу после разборки автомата без команды подбегает и разряжает магазин от автомата АК-74М, после чего подбегает к огневому рубежу и производит 5 (пять) выстрелов по мишени из пневматической винтовки из положения лежа (мишень находится справа), и возвращается на исходную.

Второй участник команды подбегает к автомату и собирает в установленном порядке автомат АК-74М, после заряжает разряженный магазин 30 патронами, после подбегает к огневому рубежу и производит 5 (пять) выстрелов по мишени из

пневматической винтовки из положения лежа (мишень находится слева), и возвращается на исходную позицию.

Порядок неполной разборки автомата АК-74М:

1. Отделить магазин — удерживая автомат левой рукой за шейку приклада или цевье, правой рукой обхватить магазин; нажимая большим пальцем на защелку, подать нижнюю часть магазина вперед и отделить его.

2. Произвести контрольный спуск — опустить переводчик вниз, отвести рукоятку затворной рамы назад, осмотреть патронник, отпустить рукоятку затворной рамы и спустить курок с боевого взвода.

3. Вынуть пенал с принадлежностью — утопить пальцем правой руки крышку гнезда приклада так, чтобы пенал под действием пружины вышел из гнезда;

4. Отделить шомпол — оттянуть конец шомпола от ствола так, чтобы его головка вышла из-под упора на основании мушки, и вытянуть шомпол вверх.

5. Отделить возвратный механизм — удерживая автомат левой рукой за шейку приклада, правой рукой подать вперед направляющий стержень возвратного механизма до выхода его пятки из продольного паза ствольной коробки; приподнять задний конец направляющего стержня и извлечь возвратный механизм из канала затворной рамы.

6. Отделить затворную раму с затвором — продолжая удерживать автомат левой рукой, правой рукой отвести затворную раму назад до отказа, приподнять ее вместе с затвором и отделить от ствольной коробки.

7. Отделить затвор от затворной рамы — взять затворную раму в левую руку затвором кверху; правой рукой отвести затвор назад, повернуть его так, чтобы ведущий выступ затвора вышел из фигурного выреза затворной рамы, и вывести затвор вперед.

8. Отделить газовую трубку со ствольной накладкой — удерживая автомат левой рукой, правой рукой надеть пенал принадлежности прямоугольным отверстием на выступ замыкателя газовой трубки, повернуть замыкатель от себя до вертикального положения и снять газовую трубку с патрубком газовой камеры.

Порядок сборки автомата АК-74 после неполной разборки:

Присоединить газовую трубку со ствольной накладкой.

1. Присоединить затвор к затворной раме.

2. Присоединить затворную раму с затвором к ствольной коробке.

3. Присоединить возвратный механизм.

4. Присоединить крышку ствольной коробки.

5. Спустить курок с боевого взвода и поставить на предохранитель.

6. Присоединить шомпол.

7. Вложить пенал в гнездо приклада.

8. Присоединить магазин к автомату.

Время засекается с момента подачи команды судьей до возвращения второго игрока на исходную позицию.

Нарушения:

Автомат: нарушен порядок разборки-сборки, нарушена техника безопасности при контрольном спуске, части и механизмы автомата наложены друг на друга, части и механизмы не закреплены и не установлены в нужное

положение, части и механизмы упали со стола, где производится неполная разборка-сборка автомата. За каждую ошибку штраф 1 балл (2 секунды).

2 этап «Снаряжение магазина патронами».

Количество патронов 30 штук. Магазин от автомата АК-74М и учебные патроны калибра 7,62 мм находятся на столе.

Нарушение: не все патроны (30) полностью снаряжены в магазин автомата. За каждую ошибку штраф 1 балл (1 секунда).

3 этап «Стрельба из пневматической винтовки».

Дистанция 10 м, количество выстрелов – 5.

Положение для стрельбы – лежа.

За отсутствие попадания в биатлонную мишень штраф 1 балл (3 секунды). За каждое попадание в мишень (- 5 секунд времени).

Команда-победитель определяется по лучшему времени и лучшему результату в стрельбе. Результат времени эстафеты фиксируется в момент пересечения линии финиша. Сумма штрафных баллов, набранных командой на этапах, переводится на время и прибавляется к результату времени финиша. Победитель определяется по лучшему времени.

5.2.5. СОРЕВНОВАНИЕ «ВОЕНИЗИРОВАННАЯ ЭСТАФЕТА».

Порядок проведения соревнований.

Участвует вся команда.

1 этап – переползание по-пластунски. Старт. Первый участник, пробежав 10 метров, выполняет переползание по-пластунски 5-7 метров под маскировочной сетью высотой 40-60 см, (за касание сетки любой частью тела – 1 штрафной балл (2 секунды));

2 этап – толкание тяжести (колеса). Первый участник, пробежав первый этап, подбегает ко второму участнику и вдвоем переталкивают колесо до установленной судьей отметки (колесо должно пересечь линию, установленную судьей).

3 этап – переноска груза (ящик из-под боеприпасов/патронов 25 кг.). Третий участник подбегает к рубежу, берет груз и переносит его на расстояние 2 метра.

4 этап – лабиринт. Третий участник после переноски тяжести подбегает к лабиринту общевойсковой полосы препятствий и преодолевает его.

5 этап – забор. Четвертый участник подбегает к забору (высота 1 м 80 см) и преодолевает его.

6 этап – разрушенная лестница. После преодоления этапа забора четвертый участник подбегает к разрушенной лестнице, пролезает снизу первую ступень, затем преодолевает сверху вторую ступень и передает эстафету следующему участнику.

7 этап – метание гранаты в цель. Вес гранаты 600 грамм. Пятый участник запрыгивает в окоп и выполняет метание гранаты в цель. Цель – разрушенное здание (1 м 50 см * 1 м). Расстояние до цели – 10 метров. Выполняется 5 бросков (в случае непопадания в цель с первого броска выполняется второй бросок и т.д. за каждое непопадание в цель – 1 штрафной балл (2 секунды). При завершении бросков в цель участник добегают до отметки и передает эстафету следующему участнику.

8 этап – минное поле. Шестой участник с помощью щупа проходит минное поле. При обнаружении мины ставит сигнальный флажок.

9 этап – подъем на 1 этаж с помощью туристического снаряжения. В случае не правильной фиксации страховки (карабина) – 1 штрафной балл (2 секунды).

10 этап – оказание первой медицинской помощи, задание определяется по жеребьевке до начала эстафеты. 1 участник этапа, ложится на носилки. Двое остальных участников оказывают первую медицинскую помощь (необходимо оказать медицинскую помощь и перенести пострадавшего на носилках до финиша), учитывается правильность выполнения действий, за каждое нарушение – 1 штрафной балл (2 секунды).

Результат времени эстафеты фиксируется в момент пересечения линии финиша последним участником команды, несущим носилки. Сумма штрафных баллов, набранных командой на этапах, переводится на время и прибавляется к результату времени финиша команды. Победитель определяется по лучшему времени.

5.3. Изменения в конкурсную программу Финала могут быть внесены по решению Оргкомитета Игры в день соревнований.

6. СУДЕЙСКАЯ КОЛЛЕГИЯ

6.1. Решением оргкомитета Игры формируется судейская коллегия, в состав которой входят члены оргкомитета, а также привлеченные специалисты. Возглавляет судейскую коллегия – Главный судья Игры.

6.2. Судейская коллегия оценивает полноту и правильность экипировки команд, правильность представленных документов.

6.3. Судейская коллегия оценивает результаты по каждому конкурсу и соревнованию Игры.

6.4. Принимает решение о награждении участников Игры.

6.5. Решение судейской коллегии обжалованию не подлежит.

7. НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ ФИНАЛА

7.1. «Специализированные классы образовательных организаций» и «Юнармейские отряды образовательных организаций» оцениваются отдельно в 2 категориях.

7.2. Победитель и призеры Финала определяются по наименьшей сумме мест, полученных командой в конкурсах и соревнованиях. При равной сумме мест предпочтение отдается команде, имеющей наибольшее количество первых мест в отдельных видах. Команда, не участвовавшая в каком-либо соревновании или конкурсе, занимает места после команд, которые приняли участие во всех соревнованиях и конкурсах.

7.3. Победители и призеры республиканского этапа с первого по третье место награждаются дипломами, кубками и медалями, ценными призами.

8. ФИНАНСОВОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ИГРЫ

8.1. Расходы по проведению Игры осуществляются за счет средств организатора Игры.

8.2. Расходы, связанные с проездом к месту проведения финала Игры и обратно осуществляется за счет направляющей стороны.

9. КОНТАКТНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

9.1. Контактные лица по вопросам организации и проведения Игры:

Байгушева Екатерина Викторовна – руководитель департамента «Искусство и спорт» ГАОУ ДО РД «Альтаир», тел.: 8 (988) 450-46-57;

Газиева Мария Камиловна – педагог-организатор дирекции «Региональный центр детского и молодежного общественного движения» ГАОУ ДО РД «Альтаир», тел.: 8 (988) 205-96-94.

Для сведения:

Правила поведения во время Игры.

1. Фото-, видеосъемка других команд - соперников на личные телефоны запрещена согласно Федерального закона от 27.07.2006 N 152-ФЗ (ред. от 31.12.2017) «О персональных данных».

2. В случае возникновения спорных ситуаций, решение Главного судьи является окончательным и обжалованию не подлежит. Участники имеют право обратиться к Главному судье с вопросами или разъяснениями по поводу правил, однако любые пререкания с решением судьи недопустимы.

3. Разговоры с использованием ненормативной лексики запрещена – штраф за каждый случай 1 минута с командного результата.

4. Намеренная порча имущества, предоставленного организаторами, влечет за собой штраф, размер которого определяется на месте, в зависимости от степени ущерба. В случае невозможности определения виновника, штраф налагается на всю команду.

5. Неспортивное поведение по отношению к другим участникам, судьям и организаторам Игры недопустимо. К неспортивному поведению относятся любые действия, направленные на создание помех, оскорбление или запугивание, а также попытки манипулирования результатами Игры.

6. Использование любых видов подсказок, не предусмотренных правилами конкретного этапа, строго запрещено. К подсказкам относится помощь со стороны болельщиков, использование электронных устройств для получения информации, а также любые другие формы помощи.

Приложение № 1
к Положению о проведении республиканской военно-спортивной патриотической игры «ПОБЕДА»,
посвященной 80-ой годовщине Победы в Великой Отечественной войне 1941-1945 гг.

ЗАЯВКА

на участие в Республиканской военно-спортивной патриотической игре «ПОБЕДА»,
посвященной 80-ой годовщине Победы в Великой Отечественной войне 1941-1945 гг.
команда _____
(полное наименование МУО)

_____ (наименование образовательной организации и т.п., адрес полностью с почтовым индексом, тел.)

№	Фамилия, имя, отчество (полностью)	Дата рождения (число, месяц, год)	Паспорт или № свидетельства о рождении в случае получения паспорта	ID номер юнаряйца	Класс	Допуск врача
1						
2						
3						
...						
...						

Всего допущено к соревнованиям человек. _____

(подпись, печать врача)

Командир команды _____
(фамилия, имя полностью)

Руководитель делегации (ответственное лицо)

_____ (Ф.И.О. полностью, должность, дата рождения, домашний адрес, паспортные данные)

Помощник руководителя _____
(Ф.И.О. полностью, должность, дата рождения, домашний адрес, паспортные данные)

Дата _____

Приложение № 2
к Положению о проведении республиканской военно-спортивной патриотической игры
«ПОБЕДА», посвященной 80-ой годовщине
Победы в Великой Отечественной войне 1941-1945 гг.

**Согласие родителя (законного представителя)
на обработку персональных данных несовершеннолетнего**

Я(ФИО) _____,
проживающий(ая) по адресу _____
паспорт _____ серия _____ № _____

(кем и когда выдан (наименование органа, выдавшего документ, дата выдачи)

даю согласие государственному автономному образовательному учреждению дополнительного образования Республики Дагестан «Центр развития талантов «Альтаир» (далее - Учреждение), расположенному по адресу: 367000, ул. Хаджалмахинская, 41 г, г. Махачкала на обработку персональных данных моего сына (дочери):

(ФИО ребенка)

к которым относится: ФИО несовершеннолетнего, *дата рождения, адрес проживания, данные свидетельства о рождении (паспорта), сведения об участии в мероприятии, сведения о родителях (законных представителях): фамилия, имя, отчество, контактная информация. Я даю согласие на участие в мероприятии своего сына (дочери) и разрешение на использование фото и видеоматериалов исключительно в следующих целях:

- размещение на сайте учреждения;
- размещение в группе ВК в социальных сетях;
- размещение в рекламных видео и фотоматериалах и печатной продукции учреждения;
- размещение фотоматериалов в статьях СМИ.

Я информирован(а), что возможна обработка фото и видеоматериалов для улучшения качества и изменения фона.

Данное согласие действует в течение срока хранения информации.

Я подтверждаю, что, давая такое согласие, я действую по собственной воле и в собственных интересах.

Подпись

Расшифровка подписи

дата

Приложение № 3
к Положению о проведении республиканской военно-спортивной патриотической игры
«ПОБЕДА», посвященной 80-ой годовщине
Победы в Великой Отечественной войне 1941-1945 гг.

СПРАВКА

Настоящей справкой удостоверяется, что со всеми нижеперечисленными членами команды, (название команды) направленными на (зональный, очный этапы) республиканскую военно-спортивную, патриотическую игру «ПОБЕДА» (далее – Игра), проведен инструктаж по следующим темам:

1. Правила поведения во время Игры.
2. Меры безопасности во время движения в транспорте и пешком к месту соревнований.
3. Меры безопасности во время соревнований, противопожарная безопасность.

№ п/п	ФИО инструктируемого (полностью)	Подпись инструктируемого
1		
2		
3		
...		
...		

Инструктаж проведен _____
(Ф.И.О. полностью, должность)

Подпись лица, проводившего инструктаж _____

Руководитель команды _____
(ФИО, должность, подпись)

Помощник руководителя _____
(ФИО, должность, подпись)

Приказом № ____ от «__» ____ 2025 г. назначены ответственными в пути и во время проведения Игры за жизнь, здоровье и безопасность вышеперечисленных членов команды.

Директор _____
(подпись)

_____ (расшифровка подписи)

М.П.